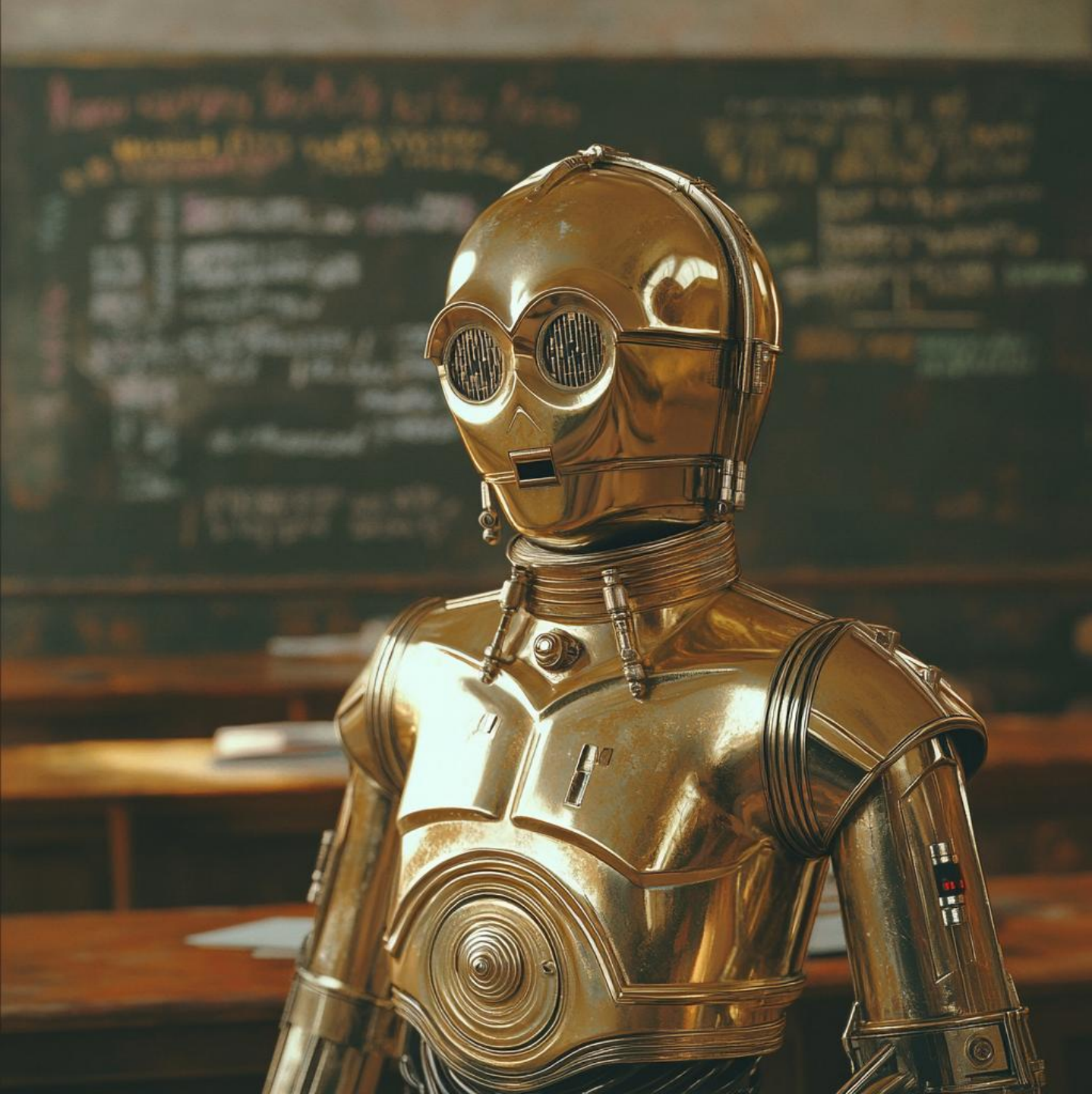




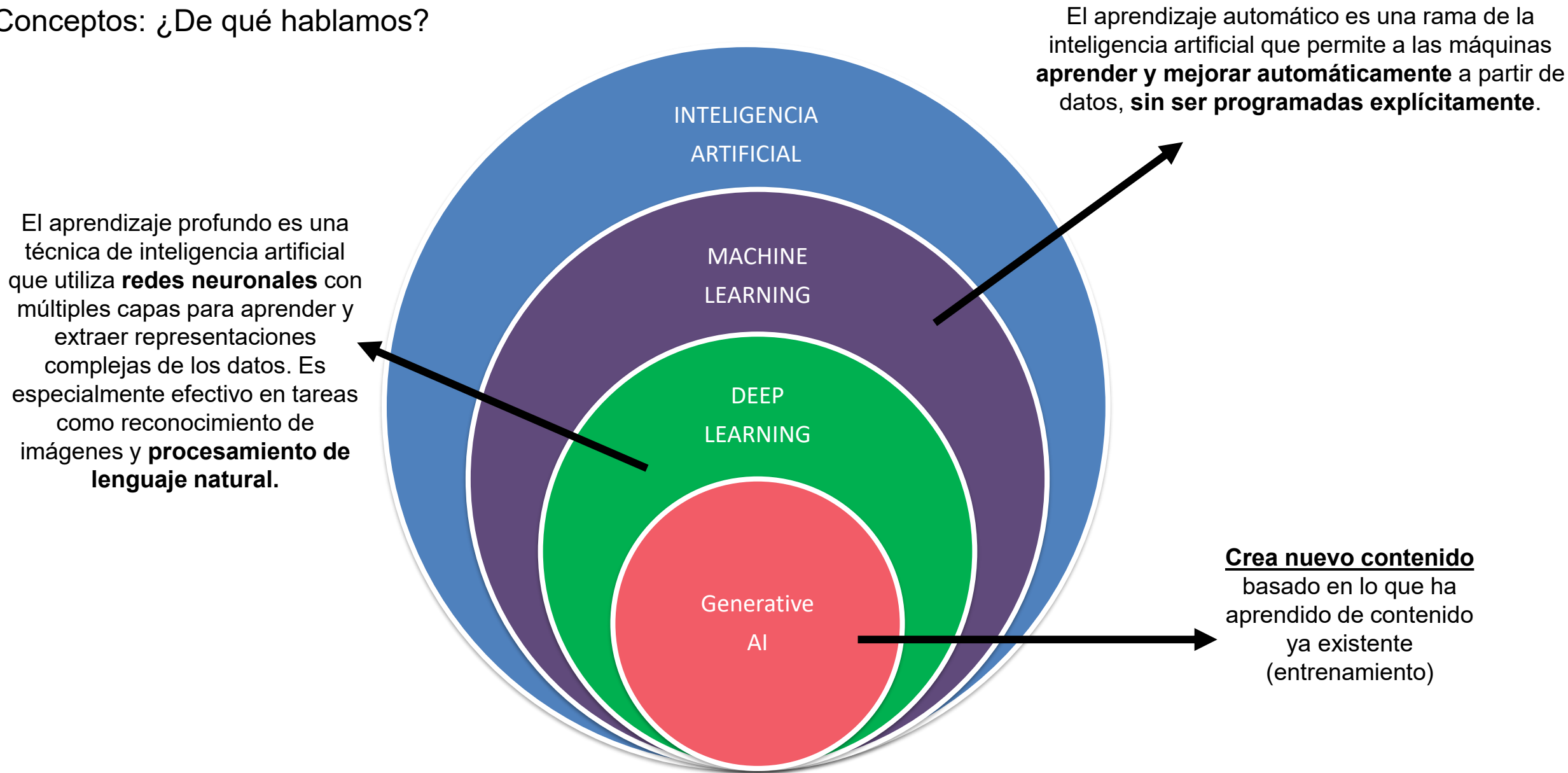
Herramientas y Recursos de la IA para la productividad personal y laboral



La inteligencia artificial es un campo interdisciplinario de las **ciencias computacionales** que desarrolla sistemas capaces de **realizar tareas complejas** mediante el procesamiento masivo de datos, la identificación de patrones y el aprendizaje automático, **replicando o superando capacidades cognitivas humanas como la percepción, el lenguaje, la predicción y la toma de decisiones autónoma**, muchas veces sin necesidad de intervención humana explícita.

Russell & Norvig, 2020; Marcus & Davis, 2019; OECD, 2023.

Conceptos: ¿De qué hablamos?



Clasificación según su función

IA Predictiva: Analiza grandes volúmenes de datos históricos para anticipar eventos futuros mediante modelos estadísticos y algoritmos de aprendizaje automático.

Por ejemplo, en la minería chilena, se utiliza para prevenir fallas en maquinaria crítica como camiones autónomos o chancadores, lo que optimiza costos y reduce accidentes. En salud, se emplea para prever la evolución de enfermedades crónicas, facilitando una atención personalizada



IA Generativa: Crea nuevos contenidos (texto, imágenes, sonido, código) a partir de datos existentes.

En el sector industrial, permite generar diseños de piezas optimizados según restricciones técnicas. En marketing, se utiliza para elaborar contenidos personalizados a escala masiva. También facilita la creación de prototipos y simulaciones en ingeniería.



Estructura del Plan Nacional de IA de Chile

Uso y Desarrollo de la IA

Promoción de soluciones de IA en sectores públicos y privados.

Factores Habilitantes

Desarrollo de capital humano, infraestructura digital e I+D+i.

Asuntos Éticos, Normativos y Regulatorios

Marco ético y gobernanza para el uso de la IA.



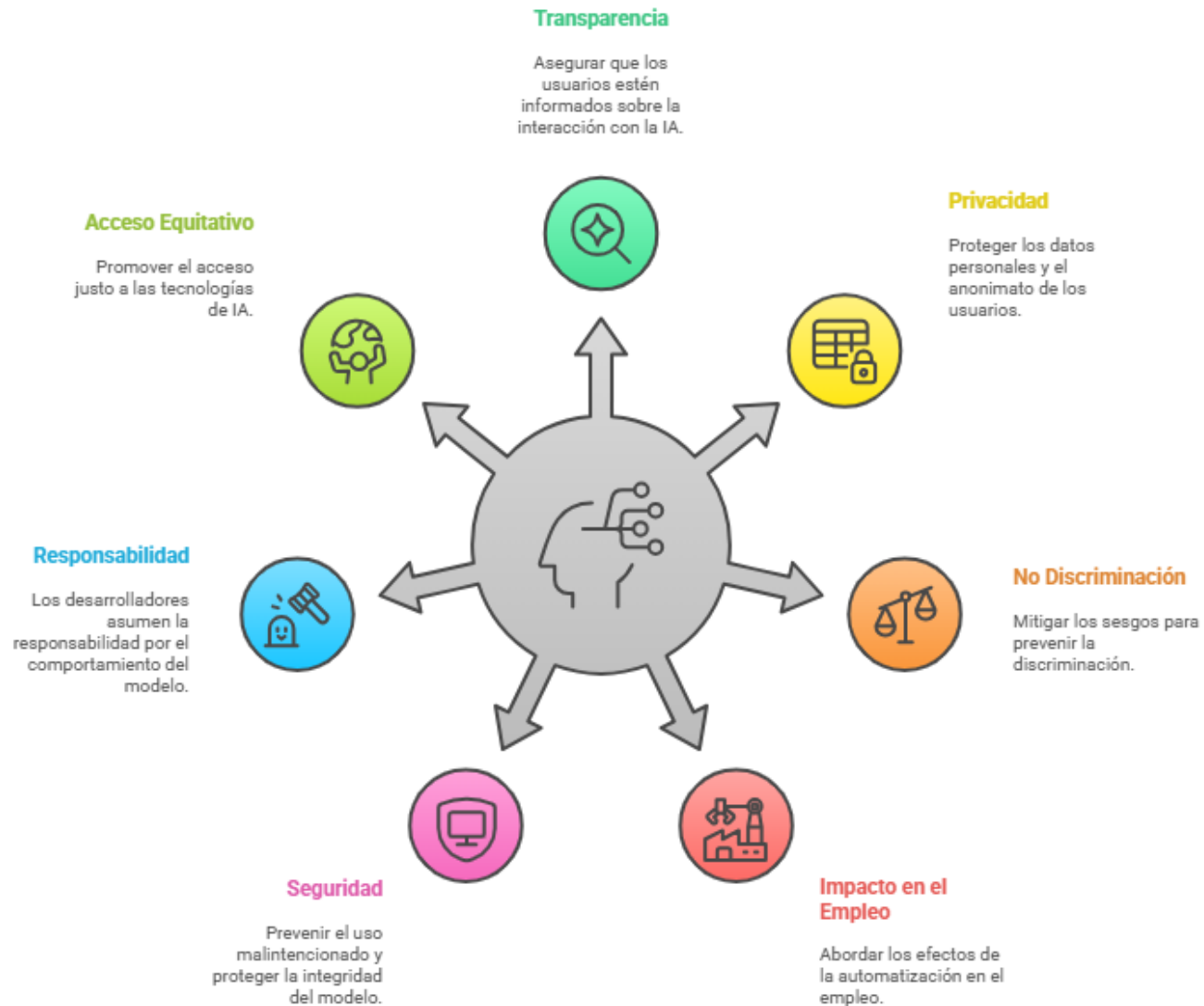
Plan Nacional de
Inteligencia
Artificial de Chile

Napkin, 2025

Clave	Descripción	Detalles relevantes
1. Enfoque basado en riesgo	Clasifica sistemas de IA según su nivel de riesgo.	- Riesgo inaceptable: prohibidos (manipulación subliminal, calificación social, reconocimiento facial en tiempo real).- Alto riesgo: estrictas obligaciones (gestión de riesgos, supervisión humana, documentación técnica).- Riesgo limitado: transparencia mínima (informar que es IA).- Sin riesgo evidente: menor regulación.
2. Principios rectores	Marco ético y legal para el uso de IA.	Intervención humana, solidez técnica, privacidad, transparencia y explicabilidad, equidad, bienestar social y ambiental, responsabilidad, protección al consumidor, equidad de género, respeto a derechos de autor.
3. Gobernanza y sandboxes regulatorios	Creación de órganos y espacios de experimentación.	- Consejo Asesor Técnico de IA: asesora políticas, clasifica riesgos, informa al Congreso.- Sandboxes: entornos de prueba supervisados para innovación segura.
4. Responsabilidad y sanciones	Normas para incidentes y multas.	- Notificación de incidentes graves en ≤ 72 horas.- Multas hasta 20.000 UTM.- Evaluación según tamaño de empresa, mitigación, cooperación y afectados.
5. Impulso a la innovación responsable	Incentivos para emprendimientos y alineación internacional.	- Menos carga burocrática para startups.- Acceso preferente a sandboxes.- Armonización con el AI Act de la UE.- Promoción de IA ética y segura.

Nueva Ley de IA en Chile

Consideraciones Éticas de la IA



La IA Generativa

Leonardo. AI, 2025





**LOS LLM
(LARGE LENGUAJE MODELS)**

Un *Large Language Model* (LLM), o modelo de lenguaje de gran escala, es un tipo de **modelo de inteligencia artificial basado en redes neuronales profundas**, diseñado para **procesar, comprender y generar lenguaje natural**.



PRINCIPALES MODELOS

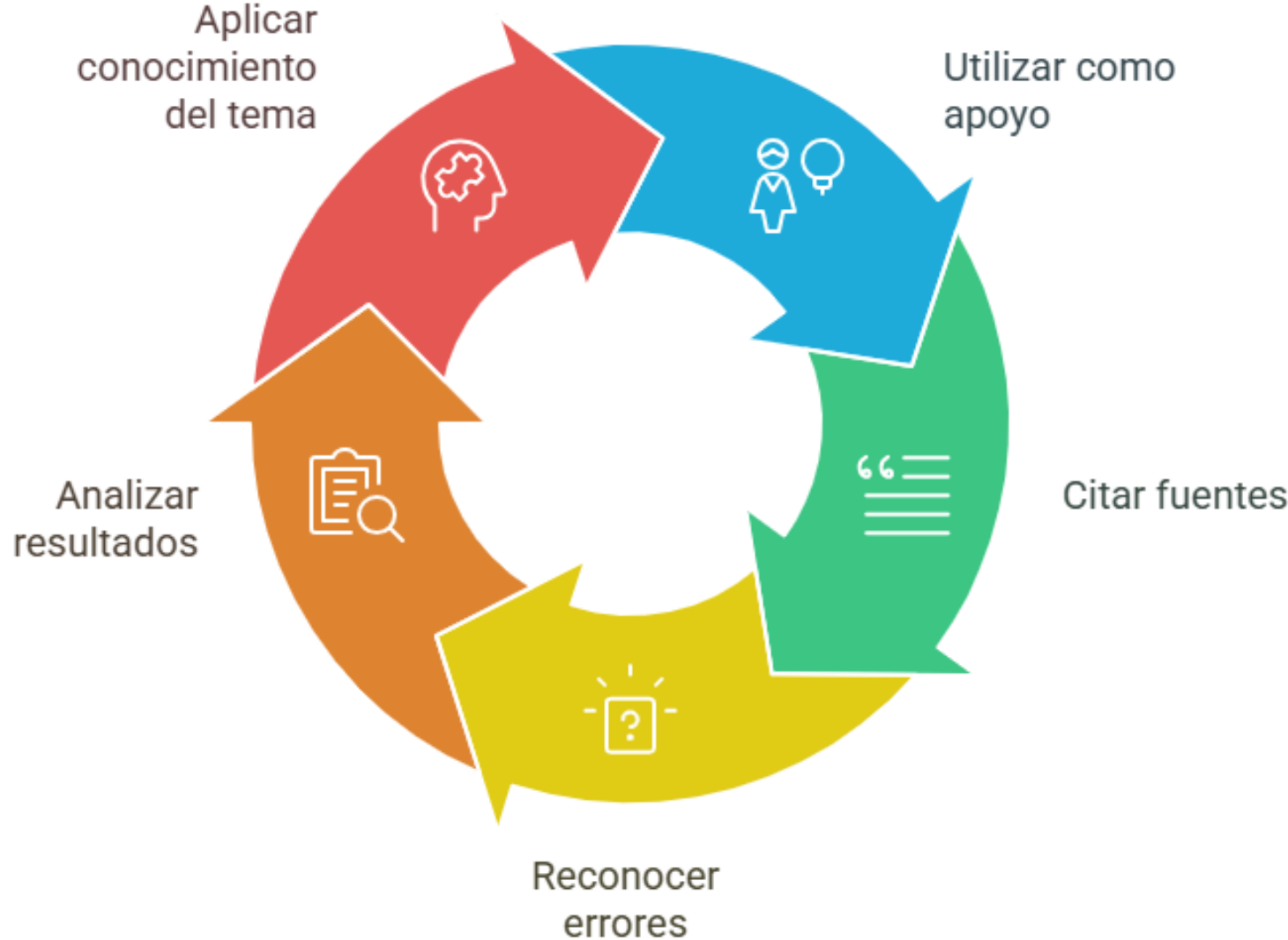
Modelo	Organización	Versión más reciente	Interfaz / Acceso	Fortalezas principales	Limitaciones
ChatGPT-4o	OpenAI	GPT-4o (2025)	ChatGPT web/app (OpenAI)	Multimodal (texto, voz, imagen), rápido, preciso, integrado con memoria personalizada	Versión gratuita con límites de velocidad
Copilot	Microsoft + OpenAI	Integrado con GPT-4	Office 365, GitHub, Windows	Asistencia contextual en Word, Excel, PowerPoint y código (GitHub Copilot)	Acceso vinculado a suscripciones comerciales
Grok	xAI (Elon Musk)	Grok-2 (2025)	Integrado en X (Twitter)	Conversacional, satírico, acceso a publicaciones y datos en tiempo real	Disponible en X.ai
LLaMA (Meta)	Meta AI	LLaMA 3 (2025)	Meta AI, open-weight, sandbox	Código abierto, potente para investigación y personalización técnica	Requiere conocimientos técnicos para implementación
Perplexity	Perplexity AI	(Propietario, 2025)	Web/app (freemium)	Respuestas con fuentes citadas, buscador tipo Google con LLM integrado	Algunas fuentes restringidas, rendimiento variable según modelo usado
Claude	Anthropic	Claude 3.7 Sonnet (2025)	Web (claude.ai), API, Slack, Notion	Alto contexto, ética conversacional refinada, potente para escritura, programación.	Limitado en visión multimodal
DeepSeek	DeepSeek AI	DeepSeek-V2 (2025)	Open-weight y API	Enfocado en código y razonamiento lógico, modelo chino competitivo	Menor presencia fuera del entorno asiático
Gemini	Google DeepMind	Gemini 1.5 Pro (2025)	Google Workspace, Bard (ahora Gemini)	Integración con productos de Google, capacidades multimodales, gran contexto	Algunas funciones solo disponibles en inglés o regiones específicas

Otros modelos

- Kimi 1.5
- Qwen
- Mistral (Le Chat)



Ciclo de uso responsable de la IA generativa



La clave está en
la pregunta



PROMPT ENGINEERING

El *prompt engineering* es el proceso de diseñar, ajustar y optimizar las instrucciones (prompts) que se le dan a un modelo de lenguaje, como GPT, para obtener respuestas específicas o deseadas (Open IA, 2024)

Prompt: Picture penguins with a smart watch typing on a laptop in a lifelike fashion. Make them relaxed and majestic.

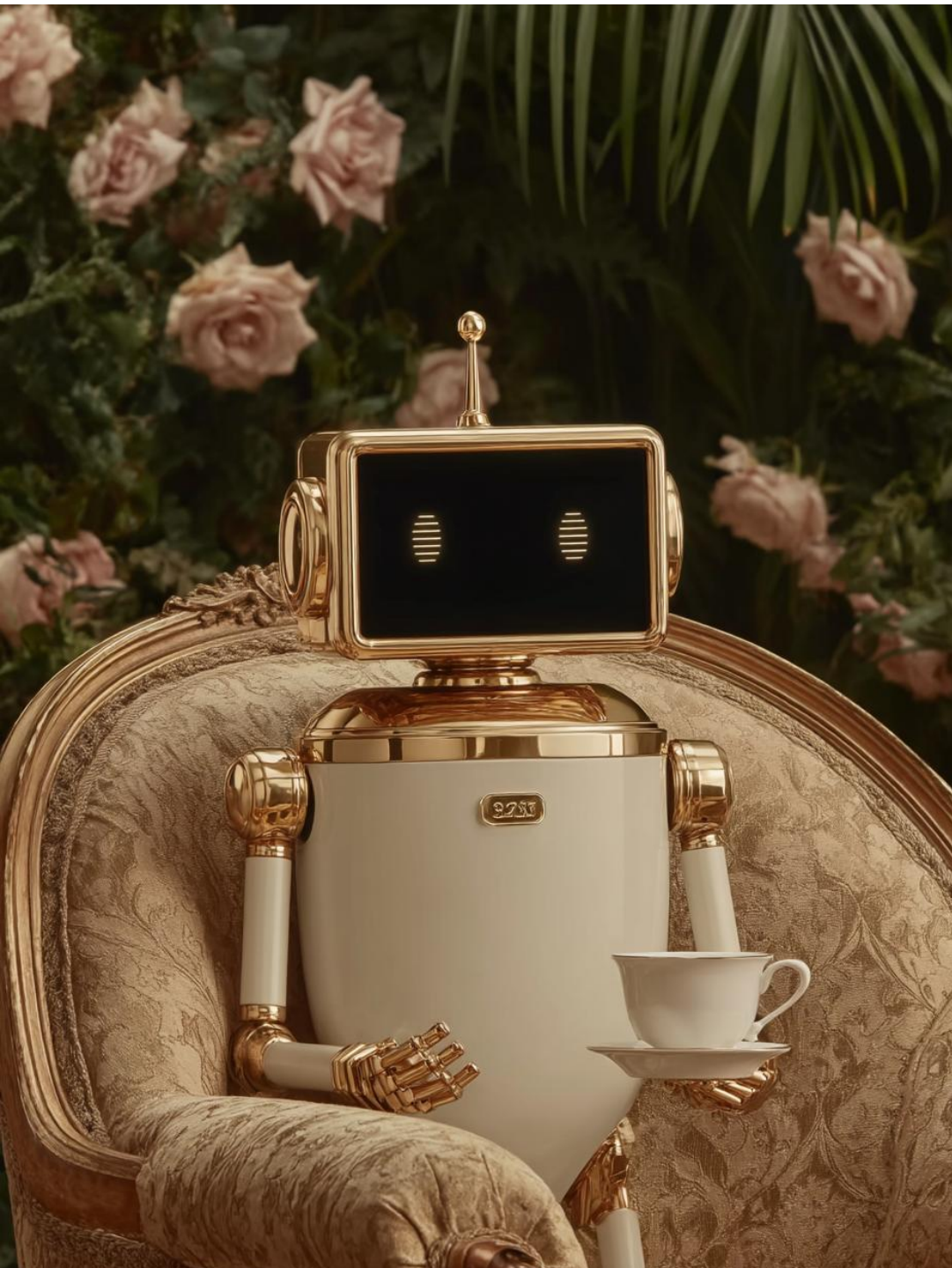
Léxica, 2024



Prompt

Consideraciones:

- 1. Claridad y precisión** (redacción)
- 2. Adaptación al contexto** (Estructura verbo, input, contexto, output y lo que no quiero)
- 3. Optimización para el modelo** (qué modelo y aplicación es el mejor para mis objetivos)
- 4. Técnicas de prompting** (RAG, COT, etc.)
- 5. Uso de aplicaciones específicas** (GPT 's, Gems, Artifacts)



Estructura sugerida Para LLM

1. Rol que queremos que asuma
2. verbo (acción que le pedimos realizar)
3. Contexto 1 (a quién, para qué, qué contenido)
4. Características principales (cómo lo quiero)
5. Contexto 2 (información que ayude a que la respuesta sea precisa. Qué NO quiero)
6. Output (formato de salida)



**HERRAMIENTAS
PRÁCTICAS
DE IA GENERATIVA**

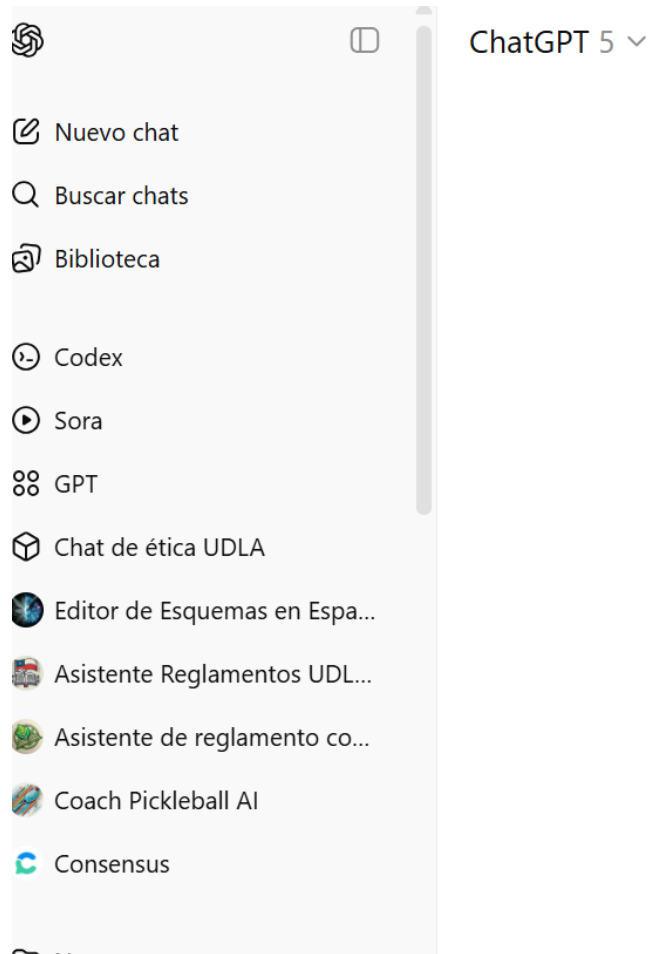
Para la productividad personal



Midjourney, 2025



Chat GPT



ChatGPT 5 ▾

- Nuevo chat
- Buscar chats
- Biblioteca
- Codex
- Sora
- GPT
- Chat de ética UDLA
- Editor de Esquemas en Espa...
- Asistente Reglamentos UDL...
- Asistente de reglamento co...
- Coach Pickleball AI
- Consensus

¿Qué toca hoy?

+ Pregunta lo que quieras



Gemini

☰

🔍

✍ Nueva conversación

Gems

- T tutorial de RRSS
- 📖 Storybook
- 🔍 Descubrir Gems

Reciente

- Trenes Madrid a Girona: Op...
- Búsqueda de correo sobre ...
- Tutorial Redes Sociales Tera...
- Hoteles en Temuco
- Vuelos Sevilla a Lisboa Bara...

⚙ Ajustes y ayuda

Gemini

2.5 Flash ▾

🌟 Invitar a un amigo

PRO

Hola, Paola

Pregunta a Gemini

+ 📺 Vídeo 🔍 Deep Research 📄 Canvas 🖼 Imagen ...



Google Ai Studio

Google AI Studio

Get API key

Studio Dashboard Documentation



Chat

Stream

Video Gen

Starter Apps

History

Chat Prompt



Welcome to AI Studio

Type something or pick one from [prompt gallery](#)

Run Ctrl ←

Identify elements in a hurricane chart.

Find time complexity & optimize it.

Search with a funny twist!

This experimental model is for feedback and testing only. No production use.

Run settings



Gemini 2.5 Pro Preview 05-06

Token count 0 / 1,048,576

Temperature



1

Tools

Advanced settings

Notebook LM

NotebookLM

Configuración

PRO



Todos

Mis cuadernos

Cuadernos destacados **¡Nuevo!**



Más recientes ▾

+ Crear nuevo

Cuadernos destacados

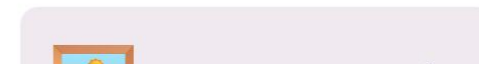
A The Atlantic
How To Build A Life de The Atlantic
22 abr 2025 · 46 fuentes

Arte y cultura
William Shakespeare: obra completa
25 abr 2025 · 45 fuentes

Eric Topol
Secretos de los superlongevos
5 may 2025 · 17 fuentes

Ver todo >

Cuadernos recientes



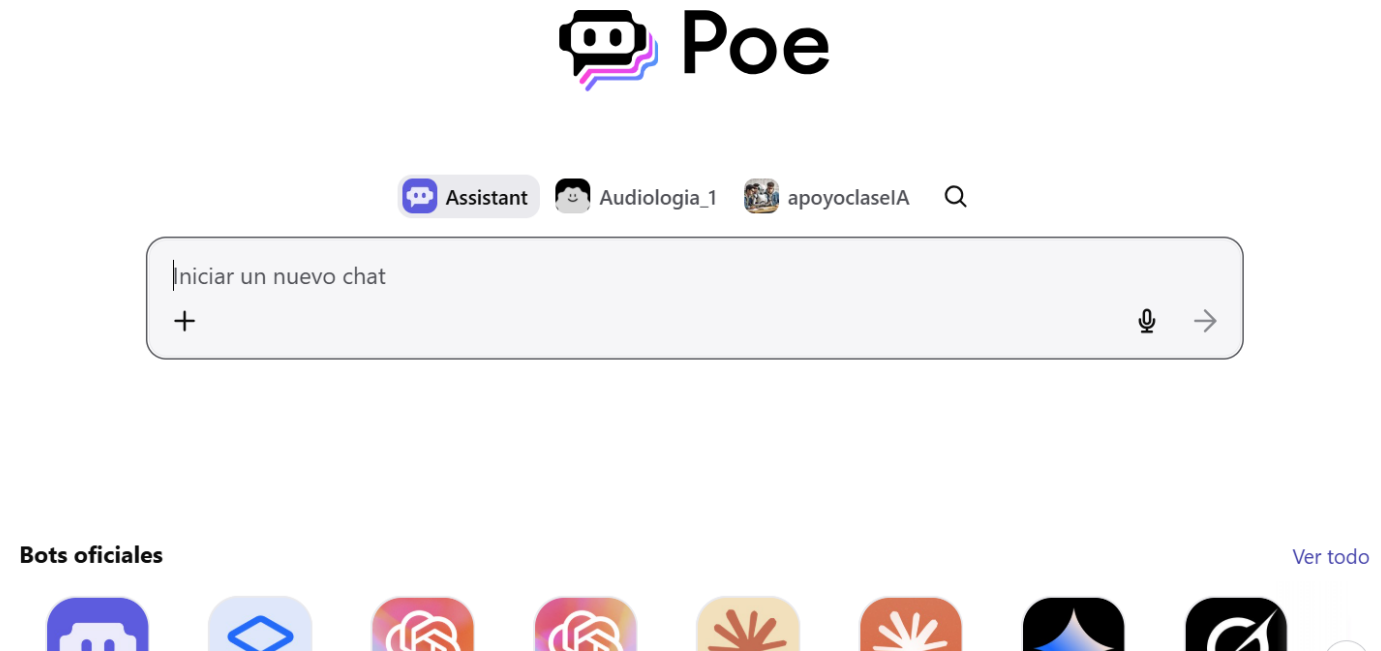
Creación de Chatbot con POE



The screenshot shows the Poe app interface. At the top, there's a header with the Poe logo and a menu icon. Below that, there are two buttons: "Explorar" (Explore) and "Crear" (Create). The main area displays a list of chatbots with their avatars, names, and creation dates. The chatbots listed are:

- Qué puedo hacer (9 jul) by Audiologia_1
- Forty (5 nov 2024) by apoyoclaselA
- Hola chat (29 oct 2024) by Guardianes_del_suelo
- Ayuda (29 oct 2024) by Tesis_Bot01
- Hola respuestas (29 oct 2024) by NeuroMentor1

At the bottom of the list, there are buttons for "Ver todo" (View all), "Bots y aplicaciones" (Bots and applications), and "Creadores" (Creators).




The screenshot shows the Poe app interface for selecting a chatbot. At the top, there's a header with the Poe logo. Below that, there are three buttons: "Assistant", "Audiologia_1", and "apoyoclaselA". A search icon is also present. Below the buttons, there's a text input field with the placeholder text "Iniciar un nuevo chat" (Start a new chat). At the bottom, there's a section titled "Bots oficiales" (Official bots) with a "Ver todo" (View all) link. Below this section, there are several bot avatars.

Napkin



Library **+ New Napkin** Styles Share

[← Back](#)



Generate text using AI

Write a prompt to generate text content ✓ Continue →

The best practices for a hiring interview → Picking the right CRM for your sales team →

Brand proposal for plant care company → Recognizing top performers on your team →

Presentaciones con IA

The screenshot displays the Gamma AI interface for user Paola Espejo. The top navigation bar includes the user's name, a 'FREE' badge, and options for 'Consigue IA ilimitada' and '360 créditos'. The main toolbar features buttons for '+ Crear nuevo AI', '+ Nuevo en blanco', and 'Importar'. Below this, there are filters for 'Todo', 'Visto recientemente', 'Creado por ti', and 'Favoritos', along with a view toggle for 'Cuadrícula' and 'Lista'. The main content area shows a grid of six presentation slides, each with a title, a thumbnail image, and a 'Privado' status. The slides are: 1. 'La Fascinante Historia del Chocolate' (with a chocolate image), 2. 'Gamma Tips & Tricks' (with a text-based slide), 3. 'Metodologías Activas e Innovadoras en la Educación Universitaria' (with a group of people), 4. 'Los chatbot y modelos de lenguaje más utilizados para la creación de contenidos' (with a smartphone image), 5. 'El Principito: Una historia clásica' (with a night sky image), and 6. 'Introducción a la jornada de directores de carrera UDLA VL' (with a person at a computer). Each slide card includes the text 'Creado por ti' and 'Visto por última vez...'. On the left, a sidebar contains navigation options: 'Gammass', 'Compartido contigo', 'Sitios', 'Imágenes de IA', 'Carpetas' (with a sub-menu to create or join a folder), 'Plantillas', 'Inspiración', 'Temas', and 'Fuentes personalizadas'. A search bar at the top left of the sidebar contains the text 'Ir a' and 'Ctrl+K'. A question mark icon is visible in the bottom right corner of the main content area.

Referencias

Bommasani, R., Hudson, D. A., Adeli, E., Altman, R., Arora, S., von Arx, S., ... & Liang, P. (2021). *On the opportunities and risks of foundation models* (arXiv:2108.07258). arXiv. <https://doi.org/10.48550/arXiv.2108.07258>

Bostrom, N. (2014). *Superintelligence: Paths, dangers, strategies*. Oxford University Press.

Chalmers, D. J. (2010). The singularity: A philosophical analysis. *Journal of Consciousness Studies*, 17(9), 7–65.
European Commission. (2021). *Proposal for a regulation laying down harmonised rules on artificial intelligence (Artificial Intelligence Act)*. <https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?uri=CELEX%3A52021PC0206>

Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep learning*. MIT Press.

Marcus, G., & Davis, E. (2019). *Rebooting AI: Building artificial intelligence we can trust*. Pantheon Books.

Mitchell, T. M. (1997). *Machine learning*. McGraw-Hill.

NVIDIA. (2016, 29 de agosto). *What's the difference between artificial intelligence, machine learning, and deep learning?* Blog de NVIDIA. Recuperado el 17 de mayo de 2025, de <https://blogs.nvidia.com/blog/whats-difference-artificial-intelligence-machine-learning-deep-learning-ai/>

OECD. (2023). *OECD framework for the classification of AI systems*. <https://www.oecd.org/going-digital/ai/classification>

Russell, S., & Norvig, P. (2020). *Artificial intelligence: A modern approach* (4th ed.). Pearson.

Material
de apoyo





IN A WORLD DRIVEN BY ALGRITMMS, THEIR FUTURE IS CODED

Gracias

Gemini, 2025